

Cyfarwyddiadau: Argraffwch y rhestr o syniadau sgript isod a thorrwch nhw allan. Defnyddiwch y gofodau gwag i ychwanegu eich syniadau eich hun.

1. Mae rhywun yn dod o hyd i eitem hudol, ond does neb yn gwybod beth mae'n ei wneud. Sut mae canfod beth yw'r hud?
2. Mae parsel yn cyrraedd - anrheg pen-blwydd arbennig ac anhygoel! Ond ar gyfer pwy mae'r anrheg? A beth sydd mor arbennig amdano?
3. O na, mae ein cymeriad yn mynd ar goll yn y goedwig! Sut cyrhaeddodd nhw'r goedwig, a sut maen nhw'n dianc?
4. Mae rhywun wedi dweud cyfrinach wrth eich cymeriad. Allan nhw gadw'r gyfrinach?
5. Mae dau gymeriad yn mynd i'r traeth i chwarae gêm, ond mae rhywbeth yn eu rhwystro. Beth sy'n digwydd? Ydyn nhw'n llwyddo i chwarae eu gêm yn y diwedd?
6. Mae rhywun wedi gofyn i'ch cymeriad fynd ar daith arbennig i gasglu tlws prin. A fyddan nhw'n gallu gorffen y daith?
7. Mae eich cymeriad yn mynd am dro gyda ffrind, ac maen nhw'n dod o hyd i anifail coll! Sut byddan nhw'n ei helpu i gyrraedd adre?
8. Mae eich cymeriad yn mynd trwy ddrws sy'n eu taflu nhw'n ôl mewn amser! Ble maen nhw'n mynd, a beth sy'n digwydd?
9.
10.